

## 第3章 図形と方程式

## 8 軌跡の方程式

軌跡の方程式は次の順序で求めます。

▷Point◁(キセキのキホン)

Step ① 点  $P(X, Y)$  とおく。

Step ② 時間の流れに沿って立式する。場合によってはパラメータを導入し、 $X, Y$ , パラメータの関係式を作る。

Step ③ パラメータを消去し、 $X, Y$  だけの関係式を作る。

軌跡の問題は決して難しくありません。機械的に処理しよう。

208 点  $P(X, Y)$  とおいて、それぞれの関係式を式で表すだけです。

なお、(1) は  $AB$  の垂直二等分線、(3) は  $AB$  を  $1:3$  に内分する点と外分する点を直径の両端とする円 (アポロニウスの円) になりますが、これらの有名事実を使うのではなく、むしろ軌跡の計算をして、確かにそうになっていることを確認するべきでしょう。

209 いずれの問題も点  $Q$  が決まってから点  $P$  が確定するようになっています。つまり、点  $P$  の軌跡は点  $Q$  に依存しているわけで、点  $Q$  の座標も設定しないと点  $P$  の軌跡を求めることはできません。とりあえずは  $Q(s, t)$  とおこう。

210 これも点  $P(X, Y)$  とおいて、問題文の通りに式で表すだけです。

点  $P$  と  $(0, -2)$  との距離は  $\sqrt{(X-0)^2 + (Y+2)^2}$

点  $P$  と直線  $y = 2$  との距離は  $|Y - 2|$

これらが等しいのです。当然ながら両辺 2 乗して計算しますね。

211 209 (4) と全く同じように思いますが、すこし違います。問題に「 $\triangle PAB$  が・・・」とあります。ということは三角形が存在しない場合は不適です。実際に図を書いて点  $P$  を動かしてみると、三角形が出来ない (グシャッ

て潰れてしまう) 場合があると思います。そのときの  $P$  は除く必要があります。

このように軌跡には制限 (条件) がある場合があるので注意が必要です。

212 これまでと違って座標が全く与えられていません。単に  $AB = 2$  とあるだけです。このような場合は自分で座標を設定します。自分の都合の良いように設定してかまいません。計算しやすいように設定しよう。

常識的に考えて 2 点  $A, B$  の片方を原点にした方が計算が楽でしょう。

あとは点  $P(X, Y)$  とおいて、問題文の通りに式で表して計算するだけですが、最後の答えの書き方に注意しよう。出てきた式をそのまま書いてはダメです。勝手に座標を設定したんだから、その式は答えにはなりません。ちゃんと状況を言葉で説明せねばなりません。

213 前問と全く同じです。自分で座標を設定します。出てきた答えを言葉で説明します。

214 質問の多い問題です。

まず (1). 2 直線のなす角の二等分線とは、2 直線から等距離にある点の集合なので、求める二等分線上の点を  $P(X, Y)$  とすると、 $P$  から 2 直線に下ろした垂線の長さが等しいと考えます。つまり、

$$\frac{|3X + 2Y - 5|}{\sqrt{3^2 + 2^2}} = \frac{|2X - 3Y + 4|}{\sqrt{2^2 + (-3)^2}}$$

という関係式が得られます。あとは、この関係式を整理すればよいのですが、これがなかなかヤッカイで、一歩間違えればドロ沼にはまります。

まずは分母をはらって両辺を 2 乗します。

$$(3X + 2Y - 5)^2 = (2X - 3Y + 4)^2$$

ここで展開し始めるとえらいこととなります。

$$(3X + 2Y - 5)^2 - (2X - 3Y + 4)^2 = 0$$

としましょう。( )<sup>2</sup> - ( )<sup>2</sup> = 0 の形になっていますね。何か気づきませんか。

(2) は、正直いって軌跡の考えを使わないほうが簡単なんですが・・・(178 参照).

$2x + 3y = 6$  上の点を  $(s, t)$  としよう. この点を  $y = 2x$  に関して対称移動した点を  $(X, Y)$  として,  $X$  と  $Y$  の関係式を導き出せばよいのです.

215 パラメータ  $t$  を消去するだけ. 特に問題ないでしょう.

216 まずは平方完成して頂点を求めよう.

$$y = (x - m)^2 - m^2 + 1$$

つまり, 頂点は  $(m, -m^2 + 1)$  求める頂点を  $(X, Y)$  とすると

$$\begin{cases} X = m \\ Y = -m^2 + 1 \end{cases}$$

ここから  $m$  を消去します. 215 と同じですね.

217 直線と放物線の式を連立させると

$$x^2 - x + k = 0$$

になります. 言うまでもなくこの 2 次方程式の解が交点の  $x$  座標なので, 直線と放物線が

異なる 2 点で交わるには, 判別式  $D > 0$  より  $k$  の範囲がわかります.

中点を求めるには, この 2 次方程式を実際に解いても良いですが, せっくなので解と係数の関係を使ってみよう. つまり, 交点の  $x$  座標を  $\alpha, \beta$  とすると中点の  $x$  座標は,  $\frac{\alpha + \beta}{2}$ .  $y$  座標は  $y = 2x + k$  上にあるので  $2\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) + k = \alpha + \beta + k$  中点  $M(X, Y)$  とおくと,  $\alpha + \beta = 1$  より,

$$\begin{cases} X = \frac{\alpha + \beta}{2} = \frac{1}{2} \\ Y = \alpha + \beta + k = k + 1 \end{cases}$$

中点  $M$  は  $x$  座標が常に  $\frac{1}{2}$  で一定,  $y$  座標が  $1 + k$  という結果になりました. さてこれはどういうことなのでしょう. 「 $k$  が消去できない」なんて考えないでください.  $k$  が変化すれば中点  $M$  がどのように変化するかをイメージすれば答えはおのずと見えてくるでしょう.

218 難問. 今はできなくても良いでしょう. 犬ブリでも同様の問題を詳しく解説してあります. どうしても気になる人は見ておいてください.