

## 第1章 平面上のベクトル

### 第1節 平面上のベクトルとその演算

#### 4 ベクトルの内積

☆この章のポイント☆

① ベクトルの内積の定義

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

を覚えること ( $\theta$  は  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角である).  
特に, その定義が, 内積の値, 大きさ, 角度の  
三位一体である点を意識すること.

② 成分表示されたベクトルの内積の値は簡単に  
求められる. つまり,  $\vec{a} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} r \\ s \end{pmatrix}$   
のとき,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = pr + qs$$

③ ベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進ま  
ない.

④ 同じベクトルの内積は絶対値の 2 乗になる.

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

⑤ 「垂直」とくれば「内積 = 0」.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff \vec{a} \perp \vec{b}$$

24 基本問題. 内積の定義に当てはめるだけ  
です.

25 基本問題. 内積の定義に当てはめるだけ  
ですが, ベクトルのなす角の測り方に注意が必  
要. ベクトルのなす角は始点をそろえて測り  
ます.

26 基本問題. なす角  $\theta$  を求めるには,  $\cos \theta$  の  
値が分かればよいのです. これも, 内積の定  
義に当てはめるだけ. ところで, いろいろな  
角度の  $\cos$  の値は覚えているでしょうね.

27 基本かつ重要問題. 成分表示されている場合  
は, 内積の値は簡単に求まるのでした. ベク

トルの大きさも計算できます. あとは, 内積  
の定義に当てはめて,  $\cos \theta$  の値を求めよう.  
授業でも取り上げた重要問題. この問題は必  
ずテストに出るでしょう.

28 単位ベクトルとは, 長さが 1 のベクトルの  
ことです.  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix}$  とは, 先っちょの  
座標が  $(1, -\sqrt{3})$  にあるようなベクトルの  
ことだから, 問題は「このベクトルに垂直な  
長さ 1 のベクトルを求めよ」ということ. ま  
あ, 以上のことを踏まえて, 座標平面上に図  
示して考えれば, 答えは求まるでしょう.

しかし「そんなんメンドウや」という人は,  
求めるベクトルを,  $\vec{e} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$  とでもおき,  
 $\vec{e}$  が  $\vec{a}$  と垂直であること,  $\vec{e}$  の大きさが  
1 であること, という 2 つの条件を式で表せ  
ば簡単に機械的に解けます.

「垂直」とくれば「内積がゼロ」はほとんど  
条件反射です.

29 (1) は, それぞれのベクトルを成分表示して  
内積計算. やや面倒ですが, やることは単純  
です. (2) は (1) で内積の値が分かっている  
ので角度は計算できます.  $\vec{AB} \cdot \vec{AB}$  の値を利用  
すれば角 A が,  $\vec{CA} \cdot \vec{CB}$  の値を利用すれ  
ば角 C が, それぞれ求められます.

ところで (1) の 2 つ目の式は, なぜ  $\vec{BC} \cdot \vec{AB}$   
となってるんでしょうね?  $\vec{BC} \cdot \vec{BA}$  なら角  
B を求めるのに使えるのですが。。まあ, あ  
んまり気にしないでおきましょう.

なお, この問題は (2) だけ単独で出題されて  
もできるようにしておくこと.

30 重要な内積の式変形問題. (1)(2) はそのま  
ま展開するだけです, 同じベクトルの内積は  
絶対値の 2 乗になるというのは常識としてお  
きたいところ. (3) は  $\vec{p}$  に関する 2 次式と  
みて平方完成しているのだが, なかなか難し  
い変形ですね (特に絶対値がつくあたりが).  
右辺を展開して, 左辺になることを示しても  
よいでしょう. なお, この変形はいずれ円の

ベクトル方程式を考える上で重要になる式変形です。そのうち実感します。

- 31 重要問題。いずれもベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進まない、同じベクトルの内積は絶対値の 2 乗になるという大原則に従うこと。

したがって、(1) は  $|2\vec{a} - 3\vec{b}|$  を求めるのですが、まずは  $|2\vec{a} - 3\vec{b}|^2$  を計算することになります。途中で内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値が必要になりますが、これはすぐにわかります。

(2) も同様。まずは、 $|\vec{a} + \vec{b}|^2$  や  $|\vec{a} - \vec{b}|^2$  を計算せねば先に進みません。

(3) も同様。  $|\vec{a} - \vec{b}|^2$  を計算するのですが、内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値が必要になります。これはどのようにして求めるでしょうか。条件の式に手を加える必要がありそうですね。

- 32 26 をみれば分かるように、ベクトルのなす角を求めるには内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値が必要になります。なす角を求めるには内積を利用するしかありません。内積は「内積の値、大きさ、角度の三位一体」であるので、内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値、ベクトルの大きさ  $|\vec{a}|$  と  $|\vec{b}|$  が分かれば、 $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角の  $\cos$  が分かるからです。条件式をいじくって、何とか  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値を求めてください。

(1)(2) とともに、ベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進まない、同じベクトルの内積は絶対値の 2 乗になるという原則に従って計算を進め、なんとか、 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 、 $|\vec{a}|$  と  $|\vec{b}|$  の値を導き出してください。

- 33 垂直とくれば内積が 0 というのは常識。これまでの計算方法を使えば問題ないです。

- 34 まずは、 $\vec{b} - \vec{a}$  や  $\vec{x} - \vec{b}$  のベクトルを成分表示しよう。何度も言いますが、成分表示の平行条件や垂直条件はメチャクチャ楽チンなのだよ。

- 35 とりあえず、 $\vec{x} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$ 、 $\vec{y} = \begin{pmatrix} r \\ s \end{pmatrix}$  とでもおいて、条件を式に表すしかないですね。

式に表せれば、あとは何とかなるでしょう。 $p, q, r, s$  を求めてください。単なる 4 文字の連立方程式の問題。

- 36 (1) は「何を今さら」という問題。簡単にクリアしてほしいです。

(2) はベクトルで表現すると  $|\vec{PQ}| = |\vec{OQ} - \vec{OP}|$  を求めよということだから、絶対値は 2 乗して計算を進めれば簡単に分かります。しかし、 $|\vec{OP}|$  と  $|\vec{OQ}|$  と、なす角が分かっているのだから、ベクトルなんか使わなくても余弦定理で一発 OK です。

- 37 こういう問題では、証明すべき目標をはっきりさせることが大切です。 $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  が垂直であることを示すのだから、当然、内積  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$  を示せばよいことになります。あとは条件式を変形して、この目標の式を引っ張り出すだけ。ここでもベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進まないのルールに従おう。

- 38 まずは、条件式を  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  と  $\vec{c}$  についての連立方程式と見ることです。当然、1 文字消去ということで代入していろいろすることになります。

この問題は、ようわからんが適当に式をいじってたらできてしまったという典型的な問題。そういう意味では少し意地悪なパズル的な問題ですね。条件式をうまく使おう。(1) ができれば、(2) は余裕ですね。

- 39 これは非常にメンドウな問題です。マジでホンマにメンドウ。できればやりたくないです。

まず、この問題を解くには先ほどの例題 2 と 23 を完璧に理解できている必要があります。例題 2 と 23 では、 $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  が具体的に与えられていたから、何とか計算できましたが、今回の問題は全く具体的に与えられていません。このことはつまり、 $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のままで計算を進めよということであり、かなりの注意力と計算力が要求されます。したがっ

て、この問題はパス。気が向いたら犬プリで解説しま〜す。

40 まずは  $x\vec{a} + y\vec{b}$  を成分表示しよう。垂直条件と大きさを求めることはこれまでも何度出てきているので軽くこなしてほしいところ。

41 まずは図示してみても  $\vec{x}$  をイメージしよう。当然 2 つあることが分かります。とりあえず、 $\vec{x} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$  とでもおき、式を立てるしかないね。

42 これまでに何度も出てきた 3 原則、ベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進まない、同じベクトルの内積は絶対値の 2 乗になる、垂直とくれば内積が 0 を用いれば解ける問題。結果的に、条件の 3 つの式が、 $|\vec{x}|^2$  と  $|\vec{y}|^2$  と  $\vec{x} \cdot \vec{y}$  についての連立方程式になっていることを意識する必要があります。

43 (1) は三角不等式といわれる重要な不等式で、三角形の 2 辺の和は他の 1 辺より大きいという感覚的には当たり前なことをいっているだけ。数学 II でも登場しました。この不等式をベクトルを用いて証明せよ、というのですが、かなりメンドウ。不等式の証明方法のルールに従って厳密に証明しよう。そう、厳密に。

(2) は (1) の結果を利用するだけだから簡単ですね。

なお、参考問題として、同じく数学 II で登場した「コーシー・シュヴァルツの不等式」

$$(a^2 + b^2)(x^2 + y^2) \geq (ax + by)^2$$

をベクトルを用いて証明してみてください。こっちのほうが重要かもね。合わせて犬プリで紹介します。

ヒントは、 $\vec{p} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ ,  $\vec{q} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  において考えると、先ほどの不等式は、

$$|\vec{p}|^2 |\vec{q}|^2 \geq (\vec{p} \cdot \vec{q})^2$$

となりますね。この式はほとんど明らかですよ？

44 座標平面上で 3 点の座標が分かっている三角形の面積は、図を描いて考えれば中学生でもできる問題です。しかし、ここではベクトルを利用した方法を学ぼう。まずは上の例題 4 を見よう。できれば「指針」ではなく下の「参考」の解答をマスターしてほしいです。この公式は証明方法も含めて必ず暗記せねばなりません。なお、いろいろな三角形の面積の求め方を犬プリでも紹介したので参考にしてください。

☆三角形の面積 (重要) ☆

△ABC の面積 S は

$$S = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AB}|^2 |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}$$

とベクトルを用いて表される。

特に、 $\vec{AB} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ ,  $\vec{AC} = \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$  と、成分表示されている場合は、

$$S = \frac{1}{2} |ad - bc|$$

で求められる。このことは、つまり、3 点  $(0, 0)$ ,  $(a, b)$ ,  $(c, d)$  でできる三角形の面積 S が

$$S = \frac{1}{2} |ad - bc|$$

であることを意味している。

45  $\vec{OA} = \vec{a}$ ,  $\vec{OB} = \vec{b}$  のとき、△OAB の面積をベクトルを用いて表すと、

$$S = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2}$$

となります。つまり、ベクトルの大きさ  $|\vec{a}|$  と  $|\vec{b}|$ , それと内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値がわかれば良いのです。 $|\vec{a}|$  と  $|\vec{b}|$  はすでに分かっていますが、内積  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  の値はどう求めるのでしょうか。32 がヒントになるでしょう。ベクトルの絶対値は 2 乗しないと先に進まないのルールに従おう。