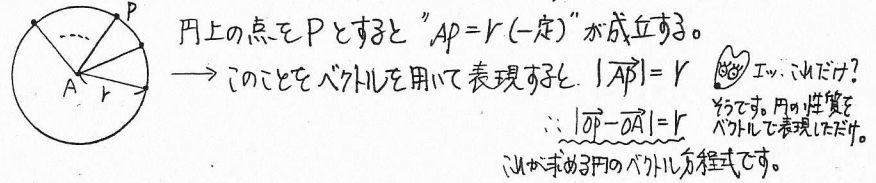


円のベクトル方程式 ~ 円の方程式をベクトルを用いて表わすというもの。

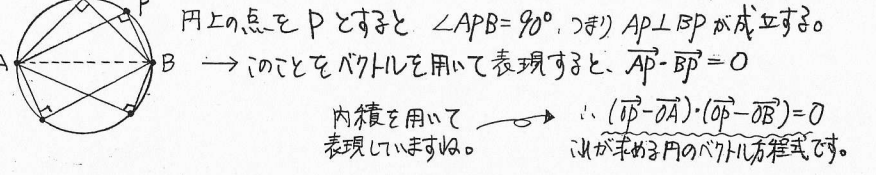
特にも"円"とは、平面上において、ある点からの距離が等しい点の集合のことです(空間内なら、"球面"になります)。

点Aを中心とする半径rの円のベクトル方程式 $|OP - OA| = r$ "AP=r"をみたす点Pの集合が円に等しいという考え方。



(注) 座標平面で考えてみよう。A(a, b), P(x, y)とすると $\vec{OA} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, $\vec{OP} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ より $\vec{AP} = \vec{OP} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} x-a \\ y-b \end{pmatrix}$ である。よって $|\vec{AP}| = \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} = r$ $\therefore (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ である。おなじみの中心(a, b), 半径rの円の方程式が出てきました。おなじみ、"同じこと"だったわけです。

2点A, Bを直径の両端とする円のベクトル方程式 $(\vec{OP} - \vec{OA}) \cdot (\vec{OP} - \vec{OB}) = 0$ $\angle APB = 90^\circ$ (AP ⊥ BP)をみたす点Pの集合が円に等しいという考え方。



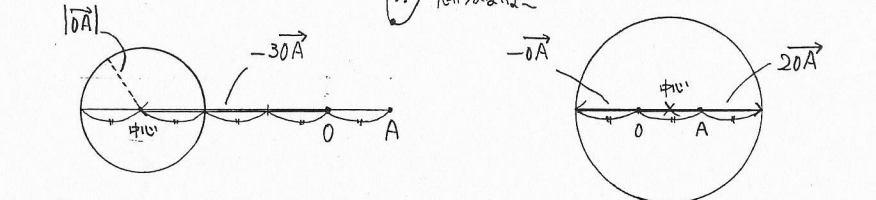
Point 1
① 点Aを中心とする半径rの円のベクトル方程式 $|\vec{OP} - \vec{OA}| = r$
② 2点A, Bを直径の両端とする円のベクトル方程式 $(\vec{OP} - \vec{OA}) \cdot (\vec{OP} - \vec{OB}) = 0$

(注) このように2つ書くと、全く別物のような感じがしますが、②は①のタイプに変形できず。
② $\iff |\vec{OP}|^2 - \vec{OA} \cdot \vec{OP} - \vec{OB} \cdot \vec{OP} + \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0$ (展開する)
 $|\vec{OP}|^2 - (\vec{OA} + \vec{OB}) \cdot \vec{OP} + \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0$
 $|\vec{OP} - \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2}|^2 - \frac{|\vec{OA} + \vec{OB}|^2}{4} + \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0$ (平方完成)
 $|\vec{OP} - \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2}|^2 = \frac{|\vec{OA} + \vec{OB}|^2}{4} - \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \frac{|\vec{OA}|^2 + |\vec{OB}|^2 - 2\vec{OA} \cdot \vec{OB} + |\vec{OA}|^2}{4}$
 $|\vec{OP} - \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2}| = \frac{|\vec{BA}|}{2}$ (中心 $\frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2}$, 半径 $\frac{|\vec{BA}|}{2}$ の円)
(①のタイプになりました) (確かに正しい)

原点Oと異なる点Aに対して、動点Pがある。
次の条件式をみたすとき、点Pはどのような図形を描くか?
(1) $|\vec{OP} + 3\vec{OA}| = |\vec{OA}|$ (2) $(\vec{OP} - 2\vec{OA}) \cdot (\vec{OP} + \vec{OA}) = 0$

まずは、これらの条件式をみて、円を表すベクトル方程式であらうと気がおぼれはなりません!!

(解) (1) $|\vec{OP} + 3\vec{OA}| = |\vec{OA}|$ より $|\vec{OP} - (-3\vec{OA})| = |\vec{OA}|$ (一定) である。この式は、点Pが $-3\vec{OA}$ (の先端) を中心とし、半径 $|\vec{OA}|$ の円上にあることを意味しているから。
(2) $(\vec{OP} - 2\vec{OA}) \cdot (\vec{OP} + \vec{OA}) = 0$ より $(\vec{OP} - 2\vec{OA}) \cdot (\vec{OP} - (-\vec{OA})) = 0$ である。この式は、点Pが $2\vec{OA}$ (の先端) と $-\vec{OA}$ (の先端) を直径の両端とする円上にあることを意味しているから。



(注) ②を①のように変形して考えることもできます。
 $(\vec{OP} - 2\vec{OA}) \cdot (\vec{OP} + \vec{OA}) = 0$ より $|\vec{OP}|^2 - \vec{OA} \cdot \vec{OP} - 2|\vec{OA}|^2 = 0$
 $|\vec{OP} - \frac{1}{2}\vec{OA}|^2 - \frac{1}{4}|\vec{OA}|^2 - 2|\vec{OA}|^2 = 0$
 $|\vec{OP} - \frac{1}{2}\vec{OA}|^2 = \frac{9}{4}|\vec{OA}|^2$
 $\therefore |\vec{OP} - \frac{1}{2}\vec{OA}| = \frac{3}{2}|\vec{OA}|$ (一定)
 \rightarrow (1)と同じ形になりました!!

3点 A(1, 0), B(0, 1), C(2, 2) に対して点Pが $|\vec{PA} + \vec{PB} + \vec{PC}| = 3$ をみたしながら動くとき、点Pの軌跡を求めよ。

(解) $|\vec{PA} + \vec{PB} + \vec{PC}| = 3$ より $|\vec{OA} - \vec{OP} + \vec{OB} - \vec{OP} + \vec{OC} - \vec{OP}| = 3$
 $|\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC} - 3\vec{OP}| = 3$
 $|3\vec{OP} - (\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})| = 3$
 $|\vec{OP} - \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3}| = 1$
この式は点Pが $\frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3}$ (の先端) 中心、半径1の円上にあることを意味している。
 $\frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3} = \frac{1}{3}\{(1, 0) + (0, 1) + (2, 2)\} = \left(\frac{1}{3}, 1\right)$
 $\therefore (x - \frac{1}{3})^2 + (y - 1)^2 = 1$ (変形)

