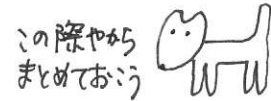


平面と空間の基本事項

似てるような
似てないような...

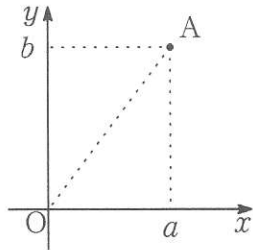
左側が平面，右側が空間での話です。対比してしっかりと頭に入れておこう。



1 座標

これは基本
ベクトルではありません

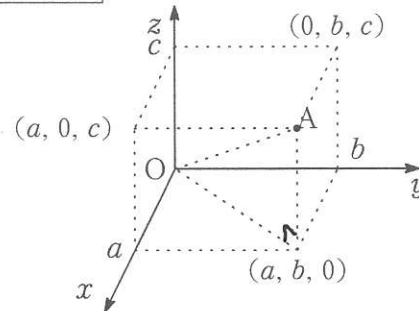
xy 平面



A(a, b), B(p, q) のとき,
OA の長さ = $\sqrt{a^2 + b^2}$
AB の長さ = $\sqrt{(p-a)^2 + (q-b)^2}$

言うまでもなく
三平方の定理が
根拠に
あります

xyz 空間

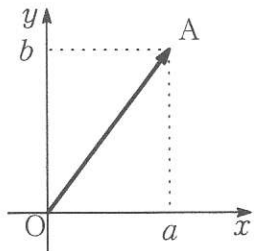


A(a, b, c), B(p, q, r) のとき,
OA の長さ = $\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$
AB の長さ = $\sqrt{(p-a)^2 + (q-b)^2 + (r-c)^2}$

楽勝~

2 ベクトルの成分表示

ベクトルを平行移動して，始点を原点に持ってくる。その時の先っちょの点の座標を利用して，ベクトルを表現する考え方のこと。



ベクトルの成分計算は
yの字子足し引きする
だけなので
とてもカンタン

$\vec{OA} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, $\vec{OB} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$ のとき,

$k\vec{OA} = \begin{pmatrix} ka \\ kb \end{pmatrix}$, $\vec{OA} \pm \vec{OB} = \begin{pmatrix} a \pm p \\ b \pm q \end{pmatrix}$

$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} p-a \\ q-b \end{pmatrix}$

$|\vec{OA}| = \sqrt{a^2 + b^2}$

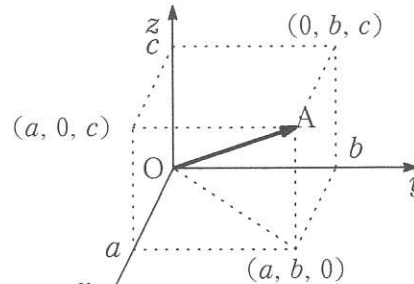
$|\vec{AB}| = \sqrt{(p-a)^2 + (q-b)^2}$

内積 $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = ap + bq$

座標は横書き。

ベクトルの成分表示は縦書き

→ 区別します。



$\vec{OA} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$, $\vec{OB} = \begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix}$ のとき,

$k\vec{OA} = \begin{pmatrix} ka \\ kb \\ kc \end{pmatrix}$, $\vec{OA} \pm \vec{OB} = \begin{pmatrix} a \pm p \\ b \pm q \\ c \pm r \end{pmatrix}$

$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} p-a \\ q-b \\ r-c \end{pmatrix}$

$|\vec{OA}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

$|\vec{AB}| = \sqrt{(p-a)^2 + (q-b)^2 + (r-c)^2}$

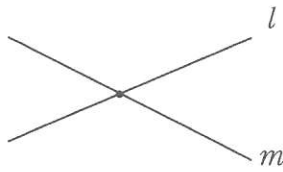
内積 $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = ap + bq + cr$

楽勝~

3 図形的な性質, ていうか, 事実

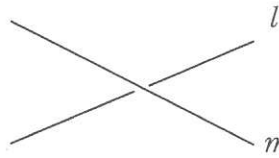
ほとんど直感的に
わかりますね

事実 平面上の平行でない2直線は必ず交わる。



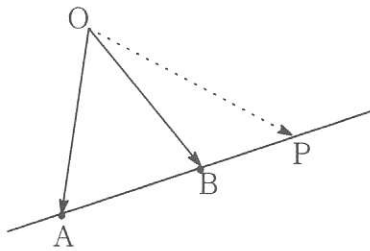
あたりまえ

事実 空間内の平行でない2直線は必ずしも交わるとは限らない(ねじれの位置)。



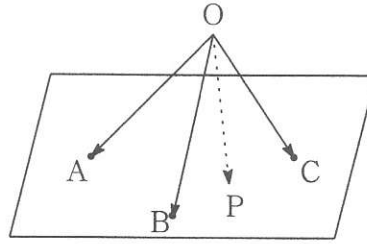
そりゃそりゃ

事実 異なる2点を通る直線は1本だけある。



あたりまえ

事実 同一直線上にない異なる3点を通る平面は1面だけある。



そりゃそりゃ

注 \vec{OA} と \vec{OB} は1次独立です。

▷Point◁

2点 A, B を通る直線上に点 P がある。

$$\iff \vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} \quad (s+t=1)$$

☆
☆
☆

注 \vec{OA} と \vec{OB} と \vec{OC} は1次独立です。

▷Point◁

3点 A, B, C を通る平面上に点 P がある。

$$\iff \vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC} \quad (s+t+u=1)$$

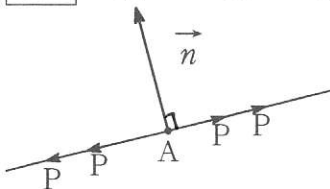
☆
☆
☆

とても大切なことです。 ← どちらも証明できるようにしておこう → とても大切なことです。

4 法線ベクトルについて

点 A を通りベクトル \vec{n} に垂直な点の集まり, つまり $\vec{AP} \cdot \vec{n} = 0$ を満たす点 P の集まりを考えます。

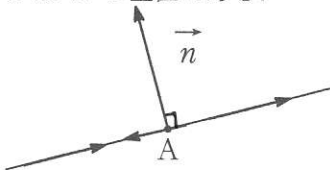
事実 平面上では点 P の集合は直線になる。



なるほど

注 この直線を法線ベクトル \vec{n} の直線といいます。

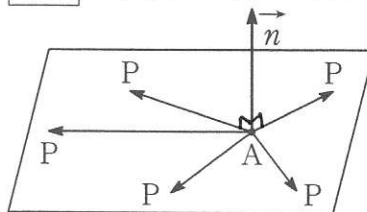
事実 法線ベクトル \vec{n} の直線上の任意のベクトルは \vec{n} と垂直である。



注 つまり, この直線上のどんなベクトルもすべて \vec{n} と垂直だというわけです。

こうやって対比すると
わかりやすいね

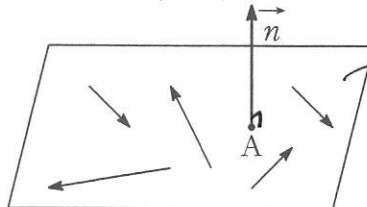
事実 空間内では点 P の集合は平面になる。



たしかに!!

注 この平面を法線ベクトル \vec{n} の平面といいます。

事実 法線ベクトル \vec{n} の平面上の任意のベクトルは \vec{n} と垂直である。



この平面上のベクトルは
ぜんぶ \vec{n} と垂直

ふん

注 つまり, この平面上のどんなベクトルもすべて \vec{n} と垂直だというわけです。

とても重要
考えます